

# 'IEN, TWIE, DRAA' DE STROPSPEELZAK

## Handleiding

Door appelSIEN & ANNAnas in opdracht van Cultuurdienst Gent/CIRCA  
voor de Week van het Gents 11-18 december 2016

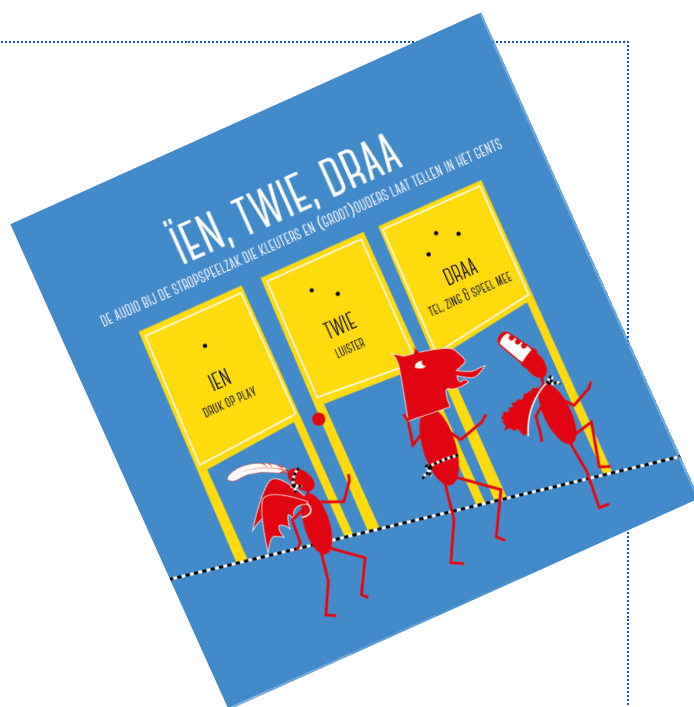
Beste begeleider,

Dit is de handleiding bij het spel 'ien twee draa' de stropspeelzak die kleuters samen, met hun (groot)ouders/ senioren leert tellen in het Gents.

De spelinstructies kan je beluisteren op de bijgevoegde spelCD track 1 t/m 8 of via internet: [www.stad.gent/ien-twie-draa](http://www.stad.gent/ien-twie-draa). Deze audio is volledig in het Gents. De spelinstructies liever in algemeen Nederlands? Deze is te lezen in onderstaande tekst van dit document.

Op de audio begeleidt het personage Daniël de draak (met de stem van de Gentse volksmuzikant Wim Claeys) je doorheen de zes spellen van de stropspeelzak. Idealiter wordt elke stropspeelzak één op één gespeeld. Een volwassene tegenover een kleuter. Natuurlijk is hier vrij mee om te gaan: Twee volwassene tegenover twee kleuters/ twee volwassene (waarvan 1 scheidsrechter) tegenover één kleuter/ of liever drie kleuters tegenover één volwassene? Aan jullie, begeleiders, de vrijheid om hiermee te experimenteren!

Veel plezier !



### INHOUD

Per spelpakket stropspeelzakken:

- CD in CD hoesje
- Deze handleiding
- X-aantal Stropspeelzakken met toebehoren (De inhoud hiervan staat beschreven op de inhoud-kaart in de zak)
- Zak met extra spelmaterialen

### VERZORGING

Deze stropspeelzak werd volledig met de hand gemaakt. Wij vragen om er goed zorg voor te dragen.

- Wijs de senioren en kinderen erop zorg te dragen voor de spelmaterialen en stropspeelzak. Niet eten of drinken tijdens het spel!
- Controleer na het spel met de kinderen en senioren of alles terug compleet de zak in gaat. Integreer dit spelenderwijs en maak er bv. een wedstrijdje van. Zo leren de kleuters dat opruimen en zorg dragen voor speelgoed ook bij spelen hoort.
- Toch een ongelukje? Verwijder een vlek voorzichtig met een beetje zeep en water. Enkel in uiterst geval mag de stropspeelzak gewassen worden op maximaal 20 graden. Leg hem plat te drogen en strijk hem vervolgens met onderstaande instructies:
- wanneer de stropspeelzak erg gekreukt is kan je hem strijken. LET OP! Strijk nooit rechtstreeks op de witte spelbordtekeningen. Leg er een stuk bakpapier tussen en laat het strijkijzer nooit langer dan 15 seconden op dezelfde plek staan.
- Raken er spelelementen kwijt of gaan ze per ongeluk stuk? Vul ze terug aan met de reserve-elementen uit de zak met extra spelmaterialen en communiceer dit met de Cultuurdienst zodat zij voor nieuwe elementen kunnen zorgen.

# 'IEN, TWIE, DRAA' SPELINSTRUCTIES

in Algemeen Nederlands

## Introductie voor aanvang van het spelen met de stropspeelzakken

Voordat we beginnen is het fijn als de spelers zich in de kleine groepjes aan elkaar voorstellen. Wie spreekt er al Gents? Van wie leerde jij dat? Hoe oud zijn jullie? Hoe klinkt dat in het Gents?...

Ook jij als begeleider vertelt wat jouw rol zal zijn. De bedoeling van het spel is dat straks iedereen van 1 tot 10 kan tellen in het Gents. De stropspeelzak uitpakken is als een kadootje uitpakken, bewaar het mysterie nog even en luister met de groep eerst aandachtig naar audio Track 1.

**Track 1:** *⇒b`lk JYXfUk JY\_ca hYf`VJ^a J^`*

Ïen, twee, drie, wie komt er bij mij?

Vier, vijf, zes, ik lig in 't groene ges.

Zeven, acht, nege, hier est er giene rege.

Tien, bovendien hê kik mijn lief gezien!`

Daniël de Draak stelt zichzelf voor. Hij zou graag iedereen in Gent Gents leren tellen. Daarvoor maakte hij de stropspeelzak. Doen jullie met hem mee?

Laat de kleuters per speeltafel een stropspeelzak ophalen.

**Track 2:** *K Uhinc YhYf`jb`XJYgffc dgdYYnU\_`njHh`3*

Zie inhoud kaart

Leg de stropspeelzak op een tafel zoals een tafelkleed. Of als een picknickkleed op de grond. Daniëls zachte velletje onderop. De spelers gaan er samen rond zitten en kijken of alles dat ze nodig hebben er in zit:

1 bal, 1 dobbelsteen/ teerling, 1 noot, 3 pluimen, 1 touw, 3 pionnen en 6 kaarten.

Zie je de bolletjes op de kaarten? Leg de kaarten nu op de juiste plek, met de bolletjes naar boven op de speelzak. Nu ligt alles klaar. Nu kunnen we echt beginnen.

We spelen de spelletjes van 1 t/m 6 na elkaar. Begin je aan een spel dan draai je de kaart om: met de gekleurde kant naar boven zodat je de liedjes die erop staan kunt meezingen.

**Track 3:** *DJYf`Yg` JYf`*

*ien:* Kaart 1

Neem de 3 pion-hoedjes. Zet om de beurt een hoedje op je hoofd. ssssst.: Goed stil blijven staan.

Wie kan alle drie de hoedjes op zijn hoofd laten staan zonder ze te laten vallen?

Ondertussen zal Daniël zingen. Zing maar met hem mee.

Ïen, twee, drie, vier, Pier es hier, Pier es hier. Ïen, twee, drie, vier, Pierlala es hier!

En hoa de Pier hier nie geweest, ter was zuuveel plezier nie geweest.

Ïen, twee, drie, vier, Pier es hier, Pier es hier.

**Track 4:** *BcHhYdYfchH`*

*twie:* Kaart 2

Neem nu de noot uit de speelzak. Speler 1 verstopt de noot in één van zijn twee vuisten. De andere tikt om en om op de handen. Ondertussen zingen we samen het rijmpje.

*Nottepetotte waar zit er in de notte, hier of daar, het is geen waar doe dat zoete handje open van ien twee drie.*

Bij 'drei' gaat de hand open die als laatst is aangetikt: zit in deze hand de noot?

### **Track 5: GfYi**

*Drei:* Kaart 3

Tijd om de beentjes te strekken. We maken een stoet! Verkleed jullie met de voorwerpen uit de zak. Kijk maar eens naar het tekeningetje op kaart 3. Sta recht en marcheer nu in één lange stoet tussen de tafels en zing:

*Ïen, twie, drei, vier, vijf, zes, zeve zuu goat hij goed en zuu goat hij beter, en nog ne kilometer.*

En nu al springend! Zo hoog je kunt! Nog hoger nog hoger zo hoog als de boekentoren. En nu al wiebelend dansend/ sluipend/ ...

### **Track 6: <c YX^YgfUW**

*Viere:* Kaart 4

Neem elk één pion (hoedje of strop mannetje) en zet deze op start. Gooi nu de dobbelsteen en tel luidop (in het Gents!) het aantal stappen die de dobbelsteen aangeeft. Wie het eerst aan het eind is heeft gewonnen.

### **Track 7: 6 U**

*Vijve:* Kaart 5

Daniël houdt van balspelletjes, jullie ook? Hoe lang kunnen jullie de bal omhoog laten wippen met deze speelzak? Hij mag niet op de grond vallen. Neem elk een kant van de speelzak vast en leg de bal er middenin. Tel luidop elke keer wanneer hij omhoog wipt.

Afhankelijk van de leeftijd van de kleuters kan je de bal ook laten rollen op de speelzak/ zo hoog mogelijk laten springen/ ...

### **Track 8: '9fb `VcbbYfgY**

*Zesse:* Kaart 6

*Goe gedaan! Vree veel Gentsche complemente van Daniël den draak!!* Heel fijn om samen te spelen. Jullie verdienen een pluim op jullie hoed! Net zoals de Buffalo's, onze voetbalploeg pluimen op hun hoofd hebben. Daniël zal speciaal een Gents liedje voor jullie zingen. Zing maar mee en zet een pluim op jullie hoofd.

*Op mijn huufd stoat er ïen bonnetse en doarop ienen hoane pluim.*

*Pluim, pluim, pluim, van den hoane pluim,  
hier is mijne vijnger en doar es mijnen duim.*

### **Opruimen**

Nu is het tijd om op te ruimen. Controleer met de kinderen en senioren of alles terug compleet de zak in gaat. Blijken er spelelementen kwijt of zijn ze per ongeluk stuk gegaan? Vul ze terug aan met de reserve-elementen uit de zak met extra spelmaterialen en communiceer dit altijd met de Cultuurdienst ((cultuurdienst@stad.gent) zodat zij voor nieuwe spelelementen kunnen zorgen.

### **Evaluatie**

Ervaringen, leuke foto's, extra leuke Gentse telliedjes, ... mag je altijd mailen naar [appelsienenannanas@gmail.com](mailto:appelsienenannanas@gmail.com) of doorspelen naar de Cultuurdienst/CIRCA (cultuurdienst@stad.gent).

